

Порядок проведения олимпиады школьников и учащихся техникумов

Приглашаем учащихся старших классов общеобразовательных организаций и учреждений специального профессионального образования (городов и населённых пунктов Донецкой Народной Республики) принять участие в

III Республиканской олимпиаде по программированию «Юный программист»,

которая состоится **22 февраля 2020 г. в 10:00** на базе кафедры программной инженерии факультета компьютерных наук и технологий Государственного образовательного учреждения высшего профессионального образования «Донецкий национальный технический университет», г.Донецк, Донецкая Народная Республика.

Цели олимпиады: углубление и расширение знаний по информатике, возможность их применения при решении нестандартных задач, а также содействие в целенаправленной профессиональной ориентации учащихся и выявление наиболее талантливых участников, обладающих высоким уровнем логического и алгоритмического мышления.

Условия проведения

Всем участникам олимпиады необходимо в срок с 3 по 18 февраля 2020 года зарегистрироваться на сайте **pi.olymp.donntu.org**. Незарегистрированные участники не будут допущены к соревнованиям.

Участие в олимпиаде бесплатное. Олимпиада проводится в один этап. Участие очное.

Участник должен прибыть к месту проведения олимпиады (5-й учебный корпус ауд. 427) не менее чем за 30 минут до её начала для прохождения регистрации явившихся и иметь при себе удостоверение личности или справку из школы, и желательно свой ноутбук (при отсутствии ноутбука оргкомитет предоставит участнику персональный компьютер). Во время олимпиадного соревнования участнику запрещается пользоваться мобильным телефоном и общаться с другими участниками. На рабочем месте участника могут находиться только компьютер, ручка и письменные принадлежности (черновики).

Олимпиада проводится с использованием сети Интернет.

Участники решают задачи самостоятельно.

Время тура - 3 часа. Участники решают задачи и отправляют их решение в жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады. Решение считается правильным, если оно успешно проходит все тесты.

Решением является программа, написанная на одном из следующих языков программирования:

- Java
- C
- C++
- C#
- Pascal
- Python
- D

Используются следующие среды программирования.

- Borland Delphi
- Free Pascal
- PascalABC.Net
- Microsoft Visual C/C++/C#
- GNU C/C++/C++14 4.8.1
- Java SDK 8
- Python 3.7
- D

Участники должны выступать честно. Жюри использует различные методы для отслеживания неспортивного поведения участников. Нарушение правил влечет дисквалификацию участника.

Участникам предлагается решить ряд заданий, составленных на основе общеобразовательной программы среднего общего образования по информатике и информационным технологиям, каждое из которых оценивается определённым количеством баллов. Индивидуальное задание включает задачи различной сложности.

Олимпиадные задания отражают содержание следующих разделов общеобразовательного предмета «Информатика и ИКТ»: представление информации в различных системах счисления, кодирование текстовой/графической информации, арифметические и логические основы работы компьютера, программное и аппаратное обеспечение компьютеров, основные алгоритмические конструкции и их описание средствами языков программирования, составление алгоритмов и кодирование их на любом

языке программирования, возможности электронных таблиц, математическая обработка числовых данных.

Подведение итогов олимпиады

Результаты олимпиады известны после окончания соревнования и будут опубликованы на сайте. Призёры олимпиады получают соответствующие дипломы, а учителя и директора учебных заведений, представивших своих воспитанников, будут проинформированы о результатах олимпиады. При обучении участников олимпиады на в Донецком национальном техническом университете на кафедре программной инженерии, успешное прохождение Олимпиады будет учитываться в результатах учебного процесса.